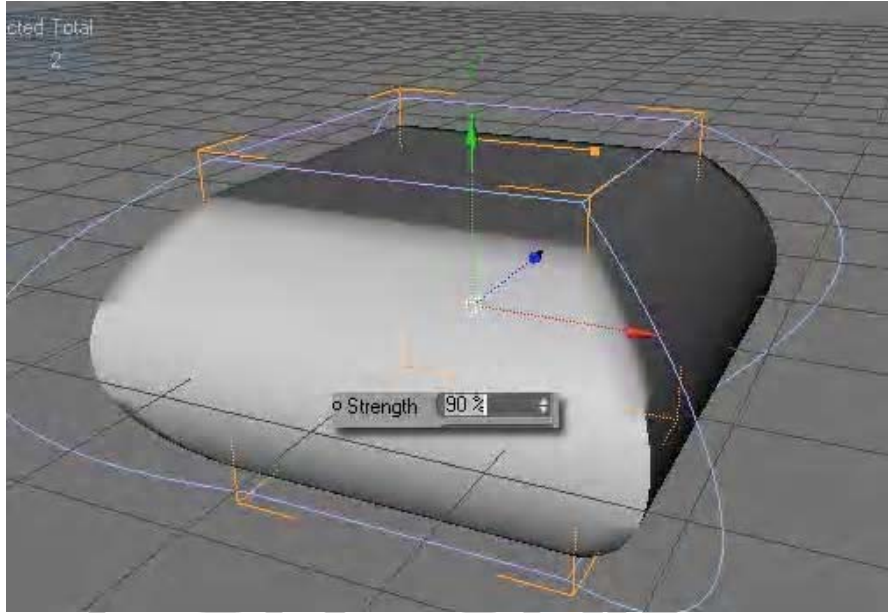




Bulge -

لعملية تضخيم المجسم أو ضمه ونأخذ مثالا لنفس المكعب بالاعدادات السابقة ونغير اعدادات أداة الـ Bulge فى خانة الـ Strength إلى ٩٠ %



Taper -

لضم الأسطح واندماجها مرة أخرى لأخذ تشكيلات عديدة ونأخذ مثال نفس المكعب السابق ونغير فى اعدادات أداة الـ Taper من خانة الـ Strength إلى ٢٥٢ % . انظر المثال التالى

